

Ein Entscheidungsverfahren für Presburger-Arithmetik

Fabio Madge Pimentel

Technische Universität München

05. Juli 2016

1 Grundlagen

1 Grundlagen

2 Automatenkonstruktion

1 Grundlagen

2 Automatenkonstruktion

3 Ganze Zahlen

1 Grundlagen

- Syntax
- Beispiel
- Theorie

2 Automatenkonstruktion

3 Ganze Zahlen

1 Grundlagen

- Syntax
- Beispiel
- Theorie

2 Automatenkonstruktion

3 Ganze Zahlen

$\langle \text{formula} \rangle ::= \neg \langle \text{formula} \rangle$
| $\langle \text{formula} \rangle \vee \langle \text{formula} \rangle$
| $\exists \langle \text{var} \rangle \langle \text{formula} \rangle$
| $\langle \text{atomicformula} \rangle$

$\langle \text{atomicformula} \rangle ::= \langle \text{term} \rangle = \langle \text{term} \rangle$

$\langle \text{term} \rangle ::= \langle \text{term} \rangle + \langle \text{term} \rangle$
| $\langle \text{variable} \rangle$
| $\langle \text{constant} \rangle$

$\langle \text{variable} \rangle ::= x \mid y \mid z \mid \dots$

$\langle \text{constant} \rangle ::= 0 \mid 1$

■ $x \wedge y ::= \neg(\neg x \vee \neg y)$

■ $x \wedge y ::= \neg(\neg x \vee \neg y)$

■ $x \rightarrow y ::= \neg x \vee y$

■ $x \wedge y ::= \neg(\neg x \vee \neg y)$

■ $x \rightarrow y ::= \neg x \vee y$

■ $\forall x.P(x) ::= \neg\exists x.\neg P(x)$

■ $x \wedge y ::= \neg(\neg x \vee \neg y)$

■ $x \rightarrow y ::= \neg x \vee y$

■ $\forall x.P(x) ::= \neg\exists x.\neg P(x)$

■ $x \neq y ::= \neg(x = y)$

- $x \wedge y ::= \neg(\neg x \vee \neg y)$
- $x \rightarrow y ::= \neg x \vee y$
- $\forall x.P(x) ::= \neg\exists x.\neg P(x)$
- $x \neq y ::= \neg(x = y)$
- $x \leq y ::= \exists z.(x + z = y)$

- $x \wedge y ::= \neg(\neg x \vee \neg y)$
- $x \rightarrow y ::= \neg x \vee y$
- $\forall x.P(x) ::= \neg\exists x.\neg P(x)$
- $x \neq y ::= \neg(x = y)$
- $x \leq y ::= \exists z.(x + z = y)$
- $x \geq y ::= y \leq x$

- $x \wedge y ::= \neg(\neg x \vee \neg y)$
- $x \rightarrow y ::= \neg x \vee y$
- $\forall x.P(x) ::= \neg\exists x.\neg P(x)$
- $x \neq y ::= \neg(x = y)$
- $x \leq y ::= \exists z.(x + z = y)$
- $x \geq y ::= y \leq x$
- $x < y ::= x \leq y \wedge x \neq y$

- $x \wedge y ::= \neg(\neg x \vee \neg y)$
- $x \rightarrow y ::= \neg x \vee y$
- $\forall x.P(x) ::= \neg\exists x.\neg P(x)$
- $x \neq y ::= \neg(x = y)$
- $x \leq y ::= \exists z.(x + z = y)$
- $x \geq y ::= y \leq x$
- $x < y ::= x \leq y \wedge x \neq y$
- $x > y ::= y < x$

- $x \wedge y ::= \neg(\neg x \vee \neg y)$
- $x \rightarrow y ::= \neg x \vee y$
- $\forall x.P(x) ::= \neg\exists x.\neg P(x)$
- $x \neq y ::= \neg(x = y)$
- $x \leq y ::= \exists z.(x + z = y)$
- $x \geq y ::= y \leq x$
- $x < y ::= x \leq y \wedge x \neq y$
- $x > y ::= y < x$
- $n \iff \sum_{i=1}^n 1 ::= 1 + \dots + 1$

- $x \wedge y ::= \neg(\neg x \vee \neg y)$
- $x \rightarrow y ::= \neg x \vee y$
- $\forall x.P(x) ::= \neg\exists x.\neg P(x)$
- $x \neq y ::= \neg(x = y)$
- $x \leq y ::= \exists z.(x + z = y)$
- $x \geq y ::= y \leq x$
- $x < y ::= x \leq y \wedge x \neq y$
- $x > y ::= y < x$
- $n \iff \sum_{i=1}^n 1 ::= 1 + \dots + 1$
- $nx \iff \sum_{i=1}^n x ::= x + \dots + x$

1 Grundlagen

- Syntax
- Beispiel
- Theorie

2 Automatenkonstruktion

3 Ganze Zahlen

	interner Bedarf	externer Bedarf
Bolzen	$2G + 3K$	5000
Gelenke	$2K$	2000
Kurbelwellen	0	1000
Lager	$4K$	2500

Tabelle: Badarfsanalyse

	interner Bedarf	externer Bedarf
Bolzen	$2G + 3K$	5000
Gelenke	$2K$	2000
Kurbelwellen	0	1000
Lager	$4K$	2500

Tabelle: Badarfsanalyse

$$5000 + 2G + 3K = B$$

$$\wedge \quad 2000 + 2K = G$$

$$\wedge \quad 1000 = K$$

$$\wedge \quad 2500 + 4K = L$$

1 Grundlagen

- Syntax
- Beispiel
- Theorie

2 Automatenkonstruktion

3 Ganze Zahlen

Axiomatisierung von $Th(\mathbb{N}, +, =)$ (Die freien Variablen sind implizit allquantifiziert):

- $\neg(x + 1 = 0)$

Axiomatisierung von $Th(\mathbb{N}, +, =)$ (Die freien Variablen sind implizit allquantifiziert):

- $\neg(x + 1 = 0)$
- $(x + 1 = y + 1 \rightarrow x = y)$

Axiomatisierung von $Th(\mathbb{N}, +, =)$ (Die freien Variablen sind implizit allquantifiziert):

- $\neg(x + 1 = 0)$
- $(x + 1 = y + 1 \rightarrow x = y)$
- $x + 0 = x$

Axiomatisierung von $Th(\mathbb{N}, +, =)$ (Die freien Variablen sind implizit allquantifiziert):

- $\neg(x + 1 = 0)$
- $(x + 1 = y + 1 \rightarrow x = y)$
- $x + 0 = x$
- $(x + y) + 1 = x + (y + 1)$

Axiomatisierung von $Th(\mathbb{N}, +, =)$ (Die freien Variablen sind implizit allquantifiziert):

- $\neg(x + 1 = 0)$
- $(x + 1 = y + 1 \rightarrow x = y)$
- $x + 0 = x$
- $(x + y) + 1 = x + (y + 1)$
- $(P(0) \wedge \forall x.P(x) \rightarrow P(x + 1)) \rightarrow \forall x.P(x)$

1 Grundlagen

2 Automatenkonstruktion

- Kodierung
- Formel
- Gleichungen
- Ungleichungen

3 Ganze Zahlen

1 Grundlagen

2 Automatenkonstruktion

- Kodierung
- Formel
- Gleichungen
- Ungleichungen

3 Ganze Zahlen

- $\Sigma = \{0, 1\}^n$, for free variables x_1, \dots, x_n .

■ $\Sigma = \{0, 1\}^n$, for free variables x_1, \dots, x_n .

■ $L(\varphi) = \bigcup_{s \in \text{Sol}(\varphi)} \text{LSBF}(s)$

■ $\Sigma = \{0, 1\}^n$, for free variables x_1, \dots, x_n .

■ $L(\varphi) = \bigcup_{s \in \text{Sol}(\varphi)} \text{LSBF}(s)$

Example:

$$\text{LSBF}(5, 10, 0) = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \left(\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right)^* \quad \begin{array}{l} 2^0 + 2^2 = 5 \\ 2^1 + 2^3 = 3 \\ 0 = 0 \end{array}$$

1 Grundlagen

2 Automatenkonstruktion

- Kodierung
- **Formel**
- Gleichungen
- Ungleichungen

3 Ganze Zahlen

Function $\text{FtoNFA}(\varphi)$ **switch** φ **do****case** $\neg\varphi$ **do**┌ **return** $\text{CompNFA}(\text{FtoNFA}(\varphi));$ **case** $\varphi_1 \vee \varphi_2$ **do**┌ $I \leftarrow \text{Free}(\varphi) \cup \text{Free}(\varphi);$ ┌ $s_1 \leftarrow \text{Projection}(I, \text{FtoNFA}(\varphi_1));$ ┌ $s_2 \leftarrow \text{Projection}(I, \text{FtoNFA}(\varphi_2));$ ┌ **return** $\text{Union}(s_1, s_2);$ **case** $\exists x.\varphi$ **do**┌ $I \leftarrow \text{Free}(\varphi) - x;$ ┌ **return** $\text{Projection}(I, \text{FtoNFA}(\varphi));$ **otherwise do**┌ **return** $\text{DFAtoNFA}(\text{EqtoDFA}(\varphi));$

1 Grundlagen

2 Automatenkonstruktion

- Kodierung
- Formel
- Gleichungen
- Ungleichungen

3 Ganze Zahlen

Betrachtung von Gleichungen der Form

$$a_1x_1 + \dots + a_nx_n = ax = b$$

Betrachtung von Gleichungen der Form

$$a_1x_1 + \dots + a_nx_n = ax = b$$

Idee:

Jeder Zustand $q \in \mathbb{Z}$ erkennt jene Wörter $c \in \mathbb{N}^n$, für die $ac = q$ gilt.

$$q \xrightarrow{\zeta} q'?$$

$$c' \in L(q')$$

$$q \xrightarrow{\zeta} q'?$$

$$\begin{aligned} & c' \in L(q') \\ \iff & 2c' + \zeta \in L(q) \qquad \text{(def LSBF)} \end{aligned}$$

$$q \xrightarrow{\zeta} q'?$$

$$c' \in L(q')$$

$$\iff 2c' + \zeta \in L(q)$$

$$\iff a(2c' + \zeta) = q$$

(def LSBF)

(Idee)

$$q \xrightarrow{\zeta} q'?$$

$$c' \in L(q')$$

$$\iff 2c' + \zeta \in L(q)$$

$$\iff a(2c' + \zeta) = q$$

$$\iff ac' = \frac{1}{2}(q - a\zeta)$$

(def LSBF)

(Idee)

$$q \xrightarrow{\zeta} q'?$$

$$c' \in L(q')$$

$$\iff 2c' + \zeta \in L(q) \quad (\text{def LSBF})$$

$$\iff a(2c' + \zeta) = q \quad (\text{Idee})$$

$$\iff ac' = \frac{1}{2}(q - a\zeta)$$

$$\delta(q, \zeta) = \begin{cases} q_t & \text{if } q = q_t \text{ or } q - a\zeta \text{ is odd} \\ \frac{1}{2}(q - a\zeta) & \text{if } q - a\zeta \text{ is even} \end{cases}$$

EqtoDFA(φ)

Data : Equation $\varphi ::= ax = b$

Result : DFA $A_\varphi = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ such that $L(A_\varphi) = L(\varphi)$

$Q, \delta, F \leftarrow \emptyset;$

$q_0 \leftarrow s_b;$

$W \leftarrow \{s_b\};$

while $W \neq \emptyset$ **do**

$s_k \leftarrow \text{pick}(W);$

$Q \leftarrow Q \cup \{s_k\};$

if $k = 0$ **then** $F \leftarrow F \cup \{s_k\};$

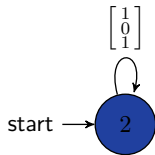
forall $\zeta \in \{0, 1\}^n$ **do**

if $k - a\zeta$ is even **then**

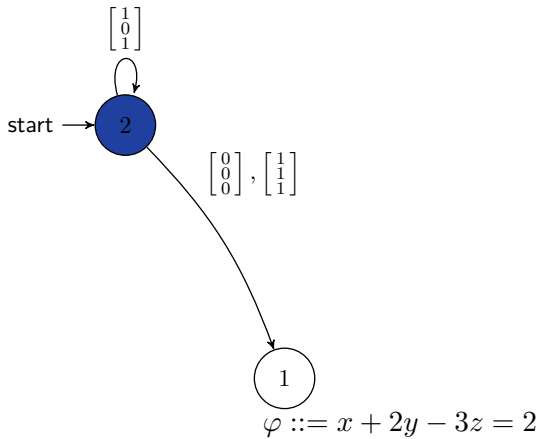
$j \leftarrow \frac{1}{2}(k - a\zeta);$

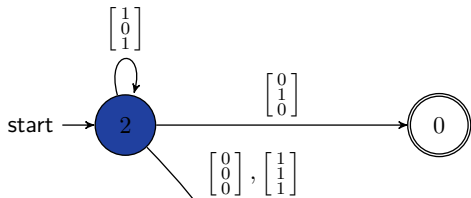
if $s_j \notin Q$ **then** $W \leftarrow W \cup \{s_j\};$

$\delta \leftarrow \delta \cup (s_k, \zeta, s_j);$

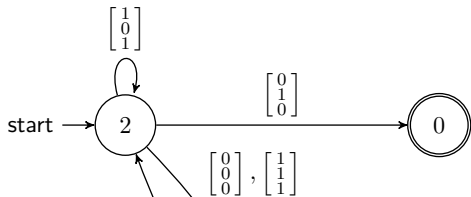


$$\varphi ::= x + 2y - 3z = 2$$

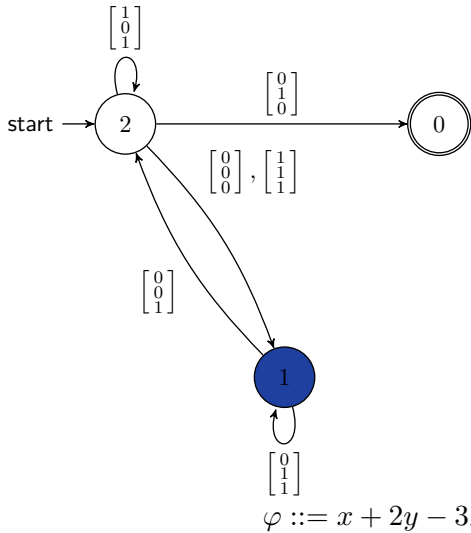


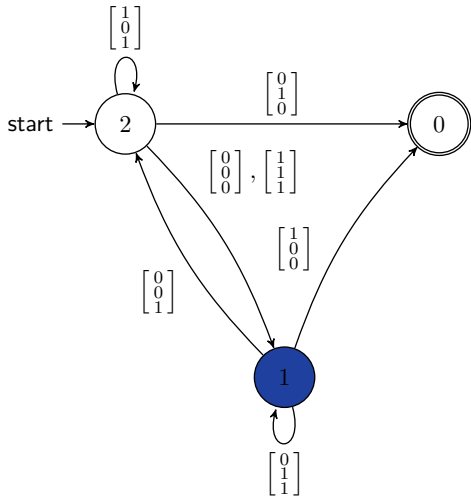


$$\varphi ::= x + 2y - 3z = 2$$

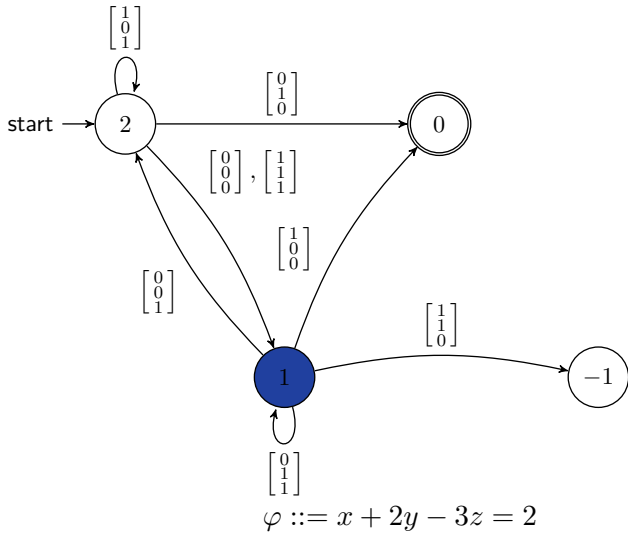


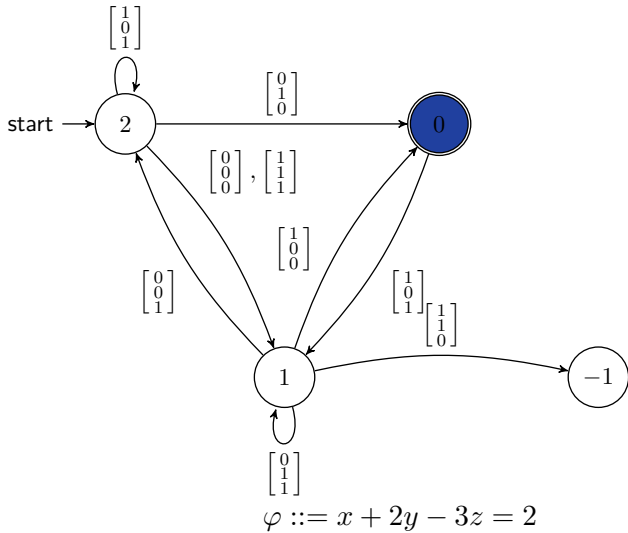
$$\varphi ::= x + 2y - 3z = 2$$

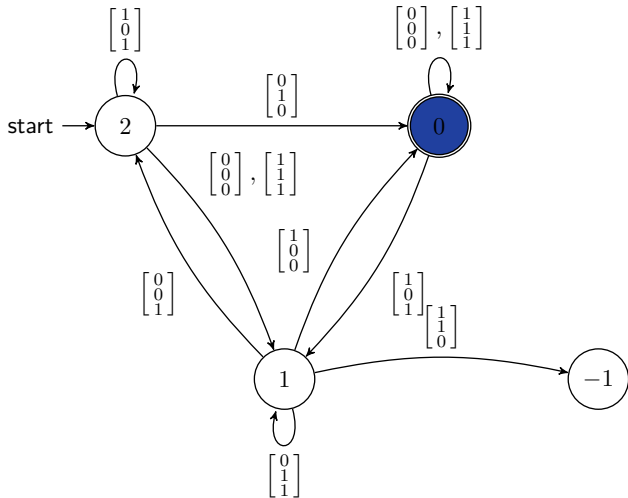




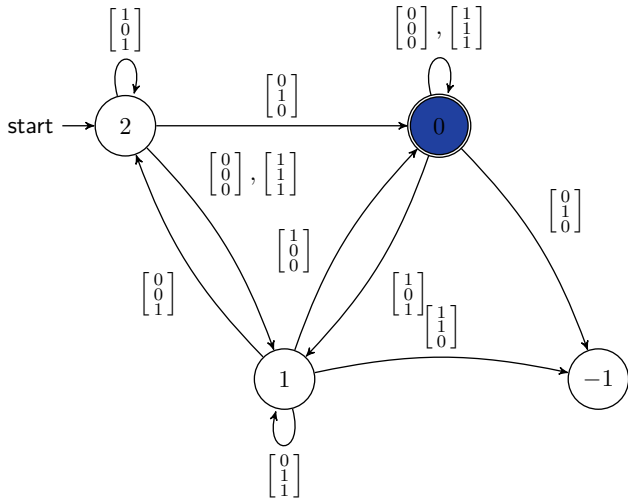
$$\varphi ::= x + 2y - 3z = 2$$



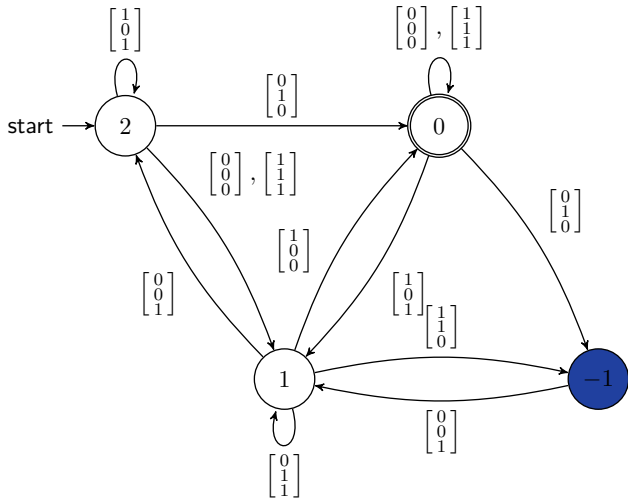




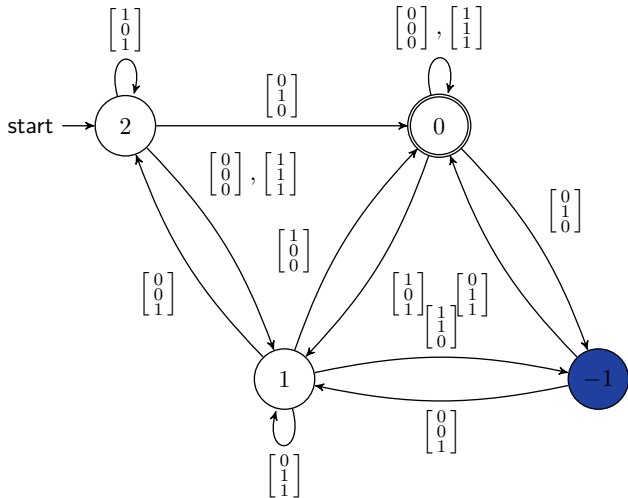
$$\varphi ::= x + 2y - 3z = 2$$



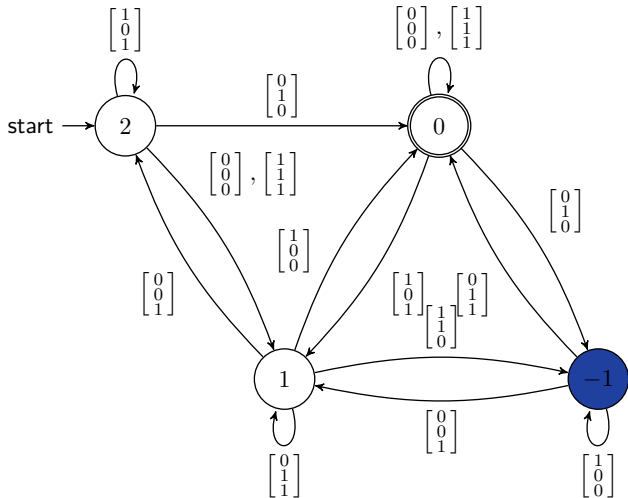
$$\varphi ::= x + 2y - 3z = 2$$



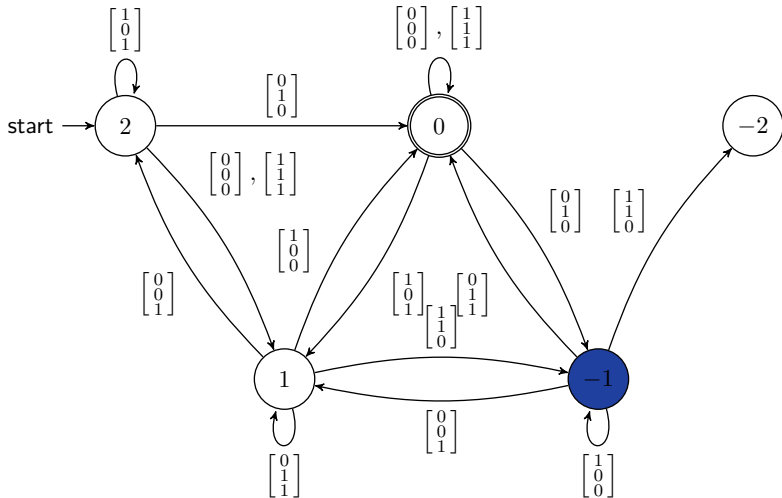
$$\varphi ::= x + 2y - 3z = 2$$



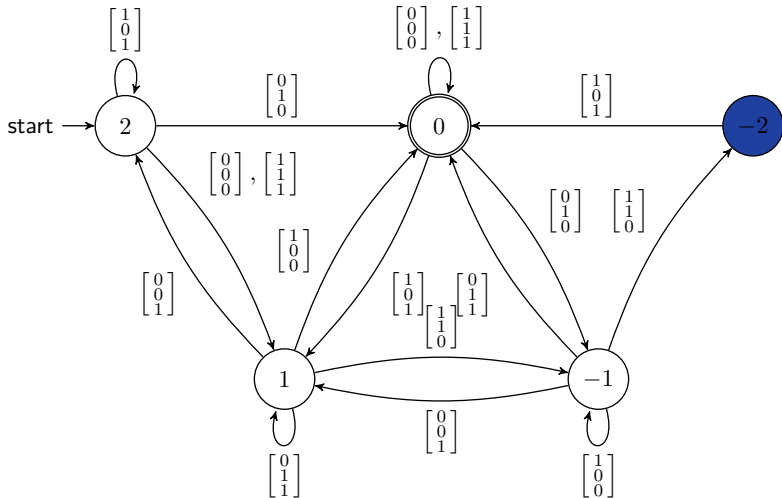
$$\varphi ::= x + 2y - 3z = 2$$



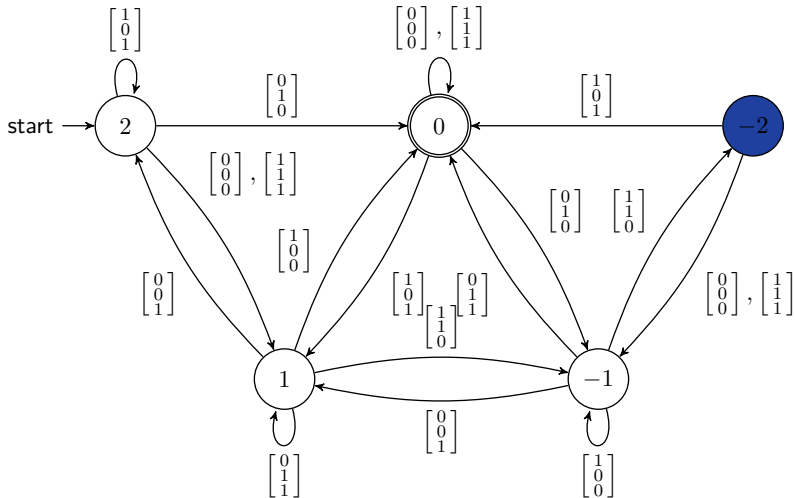
$$\varphi ::= x + 2y - 3z = 2$$



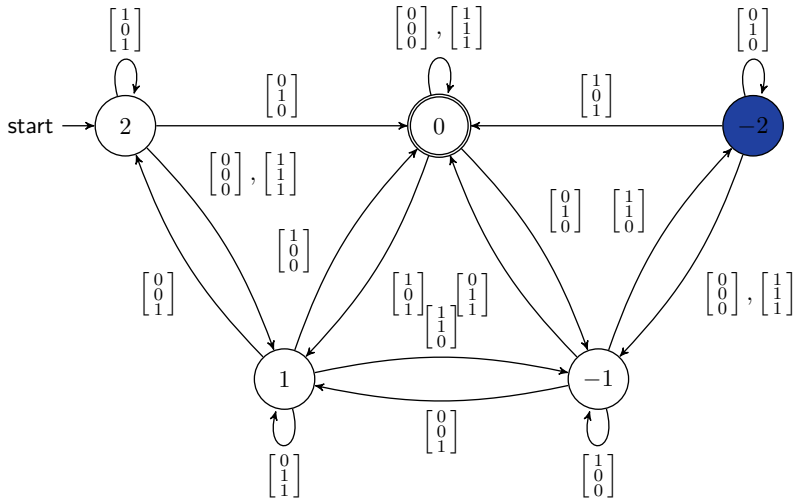
$$\varphi ::= x + 2y - 3z = 2$$



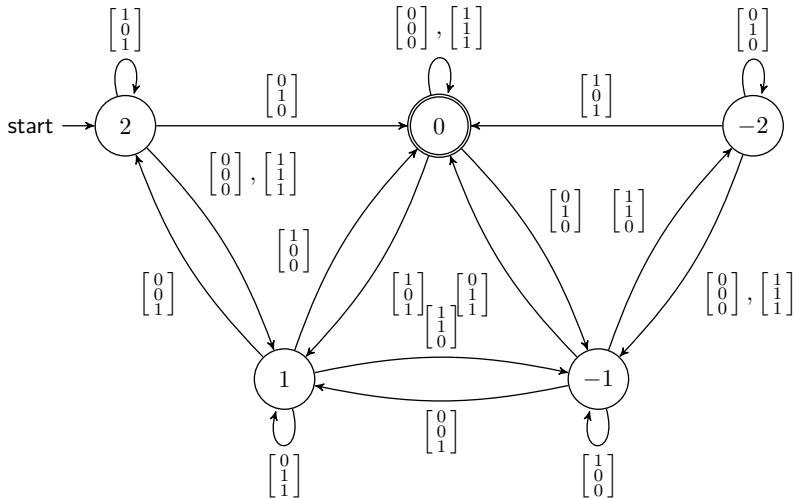
$$\varphi ::= x + 2y - 3z = 2$$



$$\varphi ::= x + 2y - 3z = 2$$



$$\varphi ::= x + 2y - 3z = 2$$



$$\varphi ::= x + 2y - 3z = 2$$

Lemma 1.

Sei $\varphi ::= ax = b$ und $s := \sum_{i=1}^k |a_i|$ Für jeden durch $\text{EqtoDFA}(\varphi)$ erzeugten Zustand j gilt, $-|b| - s \leq j \leq |b| + s$.

Beweis.

Induktion über die Anzahl der erzeugten Zustände.

Basisfall: Ist für s_b erfüllt.

Schritt: Der neue Zustand s_j wird durch s_k erreicht.

$$-|b| - s \leq \frac{-|b| - s - a\zeta}{2} \leq j \leq \frac{|b| + s - a\zeta}{2} \leq \frac{|b| + 2s}{2} \leq |b| + s$$

□

Korollar 1.

$\text{EqtoDFA}(\varphi)$ terminiert für jedes φ .

Lemma 2.

Sei $\varphi ::= ax = b$ und A_φ der von $\text{EqtoDFA}(\varphi)$ erzeugte Automat.
 $\forall q \in Q. \forall w \in (\{0, 1\}^n)^* . (w \in L(q) \iff a\text{LSBF}^{-1}(w) = q)$

Beweis.

Induktion über die Anzahl der erzeugten Zustände.

Basisfall: Definition der Endzustände.

Schritt: IH + Konstruktionseigenschaft. □

Korollar 2.

$\text{EqtoDFA}(\varphi)$ ist total korrekt.

1 Grundlagen

2 Automatenkonstruktion

- Kodierung
- Formel
- Gleichungen
- **Ungleichungen**

3 Ganze Zahlen

$\langle \text{formula} \rangle ::= \neg \langle \text{formula} \rangle$
| $\langle \text{formula} \rangle \vee \langle \text{formula} \rangle$
| $\exists \langle \text{var} \rangle \langle \text{formula} \rangle$
| $\langle \text{atomicformula} \rangle$

$\langle \text{atomicformula} \rangle ::= \langle \text{term} \rangle = \langle \text{term} \rangle$
| $\langle \text{term} \rangle \leq \langle \text{term} \rangle$

$\langle \text{term} \rangle ::= \langle \text{term} \rangle + \langle \text{term} \rangle$
| $\langle \text{variable} \rangle$
| $\langle \text{constant} \rangle$

$\langle \text{variable} \rangle ::= x \mid y \mid z \mid \dots$

$\langle \text{constant} \rangle ::= 0 \mid 1$

IqtoDFA(φ)

Data : Inequation $\varphi ::= ax \leq b$

Result : DFA $A_\varphi = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ such that $L(A_\varphi) = L(\varphi)$

$Q, \delta, F \leftarrow \emptyset;$

$q_0 \leftarrow s_b;$

$W \leftarrow \{s_b\};$

while $W \neq \emptyset$ **do**

$s_k \leftarrow \text{pick}(W);$

$Q \leftarrow Q \cup \{s_k\};$

if $k \geq 0$ **then** $F \leftarrow F \cup \{s_k\};$

forall $\zeta \in \{0, 1\}^n$ **do**

$j \leftarrow \lfloor \frac{1}{2}(k - a\zeta) \rfloor;$

if $s_j \notin Q$ **then** $W \leftarrow W \cup \{s_j\};$

$\delta \leftarrow \delta \cup (s_k, \zeta, s_j);$

1 Grundlagen

2 Automatenkonstruktion

3 Ganze Zahlen

- Kodierung
- Gleichungen
- Ungleichungen

1 Grundlagen

2 Automatenkonstruktion

3 Ganze Zahlen

- Kodierung
- Gleichungen
- Ungleichungen

- $\Sigma = \{0, 1\}^n$, for free variables x_1, \dots, x_n .

■ $\Sigma = \{0, 1\}^n$, for free variables x_1, \dots, x_n .

■ $L(\varphi) = \bigcup_{s \in \text{Sol}(\varphi)} \text{LSBF2}(s)$

■ $\Sigma = \{0, 1\}^n$, for free variables x_1, \dots, x_n .

■ $L(\varphi) = \bigcup_{s \in \text{Sol}(\varphi)} \text{LSBF2}(s)$

Example:

$$\text{LSBF2}(4, -3, -2) = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right)^* \quad \begin{array}{r} 2^2 = 4 \\ 2^0 + 2^2 - 8 = -3 \\ 2^1 - 4 = -2 \end{array}$$

1 Grundlagen

2 Automatenkonstruktion

3 Ganze Zahlen

■ Kodierung

■ Gleichungen

■ Ungleichungen

EqZtoNFA(φ)

Data : Equation $\varphi ::= ax = b$

Result : DFA $A_\varphi = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ such that $L(A_\varphi) = L(\varphi)$

$Q, \delta, F \leftarrow \emptyset;$

$q_0 \leftarrow s_b;$

$W \leftarrow \{s_b\};$

while $W \neq \emptyset$ **do**

$s_k \leftarrow \text{pick}(W);$

$Q \leftarrow Q \cup \{s_k\};$

forall $\zeta \in \{0, 1\}^n$ **do**

if $k - a\zeta$ *is even* **then**

if $k + a\zeta = 0$ **then** $F \leftarrow F \cup \{s_k\};$

$j \leftarrow \frac{1}{2}(k - a\zeta);$

if $s_j \notin Q$ **then** $W \leftarrow W \cup \{s_j\};$

$\delta \leftarrow \delta \cup (s_k, \zeta, s_j);$

$j' \leftarrow k + a\zeta;$

if $j' \geq 0$ **then**

$Q \leftarrow Q \cup \{q_f\};$

$F \leftarrow F \cup \{q_f\};$

$\delta \leftarrow \delta \cup (s_k, \zeta, q_f);$

1 Grundlagen

2 Automatenkonstruktion

3 **Ganze Zahlen**

- Kodierung

- Gleichungen

- **Ungleichungen**

IqZtoNFA(φ)

Data : Inequation $\varphi ::= ax \leq b$

Result : DFA $A_\varphi = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ such that $L(A_\varphi) = L(\varphi)$

$Q, \delta, F \leftarrow \emptyset$;

$q_0 \leftarrow s_b$;

$W \leftarrow \{s_b\}$;

while $W \neq \emptyset$ **do**

$s_k \leftarrow \text{pick}(W)$;

$Q \leftarrow Q \cup \{s_k\}$;

forall $\zeta \in \{0, 1\}^n$ **do**

$j \leftarrow \lfloor \frac{1}{2}(k - a\zeta) \rfloor$;

if $s_j \notin Q$ **then** $W \leftarrow W \cup \{s_j\}$;

$\delta \leftarrow \delta \cup (s_k, \zeta, s_j)$;

$j' \leftarrow k + a\zeta$;

if $j' \geq 0$ **then**

$Q \leftarrow Q \cup \{q_f\}$;

$F \leftarrow F \cup \{q_f\}$;

$\delta \leftarrow \delta \cup (s_k, \zeta, q_f)$;