

Perlen der Informatik 3

6. Übung

Aufgabe 6.1 Explodierende Bäume

- (a) Wir definieren den Datentyp $tree = Tip \mid Node\ tree\ tree$.
- (b) Wir definieren eine Funktion $explode$ die einen Baum n -mal verdoppelt.
- (c) Definiere $count :: tree \rightarrow nat$ und zeige wie sich $explode$ unter $count$ verhält.

Aufgabe 6.2 Polynome

Wir definieren Polynome als Datenstruktur über Addition und Multiplikation, und zeigen dass dies isomorph zur Darstellung als Koeffizientenliste ist.